

РЕГЛАМЕНТ
Международного турнира по спортивному пэйнтболу
RUSSIAN OPEN PAINTBALL EVENT

Формат дивизионов:

Д 1 -5x5 (WPBO X-Ball / 10 мин./ Mercy Rule = 4)

Д 2 -5x5 (X-BallLight до 4/10 мин.)

Д 3- 5x5 (X-Ball SLight до 3/8 мин.)

Д 4- 5x5 (X-BallULight до 2/6 мин.)

PaintballChallenge (пэйнтбольное троеборье)

Лимит команд в дивизионах устанавливается оргкомитетом соревнования.

Официальный язык соревнований - русский и английский языки.

Правила

Спортивные соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «пэйнтбол», утвержденными приказом № 287 Министерства спорта, туризма и молодежной политики Российской Федерации от 05 апреля 2010 года с учетом изменений EPBF 2014 года и WPBO 2016 года.

Цели и задачи

1. Спортивные соревнования проводятся с целью развития пэйнтбола в Российской Федерации.
2. Задачами проведения спортивных соревнований являются:
 - выявление сильнейших спортсменов для формирования списка кандидатов в спортивные сборные команды Российской Федерации;
 - отбор спортсменов в спортивные сборные команды Российской Федерации для подготовки к международным спортивным соревнованиям и участия в них от имени Российской Федерации;
 - подготовка спортивного резерва.

Непосредственное проведение соревнований возлагается на главную судейскую коллегию:

Главный судья соревнований

Старший судья

Судейская бригада РФП

Требования к участникам соревнований и условия их допуска:

1. Команды

1.1. К участию в Russian Open Paintball Event допускаются команды всех стран мира на заявительной основе.

2. Спортсмены

2.1. Все спортсмены должны оформить «ID карту участника», включающую страховку на весь сезон. Цена «ID карты участника» устанавливается проводящей Федерацией. Утерянная «ID карта участника» восстанавливается за отдельную плату.

Для изготовления ID карты необходимо не позднее, чем за неделю до выступления, выслать организаторам фотографию и данные игрока, включающие ф.и.о., полную дату рождения, название команды и Дивизион участия.

Спортсмен обязан иметь при себе действующую «ID карту участника» на протяжении всего соревнования, в том числе во время матча.

2.2. К участию в спортивных соревнованиях допускаются спортсмены, достигшие 14-ти лет и старше, не имеющие медицинских противопоказаний. Спортсмены, не достигшие 18-ти лет, допускаются к участию в соревнованиях с письменного разрешения одного из родителей.

2.3. Спортсмены, принимающие участие в соревновании, обязаны пройти дополнительное медицинское обследование у представителя медицинской службы на турнире по требованию представителей проводящей Федерации. В случае отказа, а так же установления у спортсмена алкогольного или наркотического опьянения, а так же выявления других медицинских противопоказаний, спортсмен будет отстранен от участия в соревновании.

2.4. Каждому спортсмену присваивается дивизионная принадлежность. Дивизионная принадлежность определяется секретарем РФП на основании ростеров команд и результатов соревнований предыдущих лет на основании действующей процедуры.

2.5. Участие в соревновании может принять только спортсмен, внесенный в заявку команды.

Заявки на участие

1. Предварительные заявки от команд подаются по установленной форме в оргкомитет турнира.

2. Предварительные заявки должны быть предоставлены по почте или электронным письмом на почту. Сроки окончания приема заявок от команд для участия в соревнованиях устанавливаются проводящей федерацией, однако не могут быть больше, чем 7 дней до начала соревнования.

3. Команда, снявшаяся с соревнования позднее, чем за 7 дней до начала соревнований, обязана оплатить полную стоимость вступительного взноса на соревнование. В случае неуплаты взноса и снятия с турнира позднее установленного срока, команда и ее игроки не будут допущены к участию в других официальных соревнованиях, до полного погашения задолженности.

4. Все команды обязаны предоставить полные списки игроков при регистрации. Состав игроков не может меняться после начала соревнования, кроме как в случае экстренных ситуаций (болезнь, травма). Возможно внесение изменений в состав участников за 30 (тридцать) минут до начала отборочного или финального раунда (замена может быть проведена из числа игроков, не принимающих участия в соревновании, при условии согласования с капитанами команд и главным судьей соревнований).

Составы команд

1. Состав команд:

В каждой команде должно быть установленное количество игроков:

В составе команды, выступающей в дивизионе 1 - без ограничений.

В составе команды дивизиона 2: не более двух игроков, имеющих дивизионную принадлежность "дивизион 1" или "ПРО".

В составе команды Дивизиона 3: не более двух игроков, имеющих дивизионную принадлежность "дивизион 2", или одного игрока с дивизионной принадлежностью "дивизион 2" и одного игрока с дивизионной принадлежностью "дивизион 1".

В команде дивизиона 4: не более двух игроков, имеющих дивизионную принадлежность "Дивизион 3", или одного игрока с дивизионной принадлежностью "Дивизион 3" и одного игрока с дивизионной принадлежностью "Дивизион 2". Игроки с дивизионной принадлежностью "Дивизион 1" и "ПРО" запрещены к участию в составе команды дивизиона 4.

Переходы и трансферные окна

1. Игрок может принять участие в играх в разных дивизионах, при условии, что игрок не выступает за другие команды этого Дивизиона.

2. Игроки могут совершать неограниченное количество переходов в рамках команд своей дивизионной принадлежности. Выступление игрока за две команды одного дивизиона повлечет дисквалификацию этого игрока с текущего соревнования. Результаты команд, за которые выступал дисквалифицированный игрок, будут обнулены.

Посев и расписание соревнований

1. Посев команд осуществляется перед началом соревнований при составлении расписания.
2. Команды сеются по схеме змейкой в алфавитном порядке на основании написания названия команды на втором официальном языке соревнований - английском языке. Название команды на английском языке подается представителем команды вместе с заявкой.
3. Схема посева змейкой в алфавитном порядке:

Группа А	Группа Б	Группа В
А	В	С
Е	Д	И
Г	Н	Л

5. Количество игр в отборочном раунде соревнований устанавливается проводящей федерацией.
6. 1/8 финала проводится в случае если количества команд-участниц в дивизионе превышает 24.
- 1/4 финала проводится в случае если количества команд-участниц в дивизионе превышает 12.
7. Два состава одной команды не могут встречаться между собой в играх отборочного раунда. Названия составов одной команды должны содержать в себе полное название основной команды.

Общие условия подведения итогов соревнования:

1. Соревнования проводятся в несколько раундов – отборочного раунда по группам и финалов.
2. Команды, набравшие наибольшее количество очков в отборочном раунде соревнования в своей группе, проходят в следующий раунд соревнования.
В случае набора командами равного количества очков в соревнованиях для прохождения в следующий круг учитывается в порядке убывания значимости:
 - * По числу выигранных матчей, затем
 - * Количеству выигранных матчей среди команд, набравших одинаковое количество очков, затем
 - * По личной встрече команд, набравших одинаковое количество очков, затем
 - * По разнице выигранных и проигранных поинтов во всех матчах текущего раунда, затем
 - * По количеству всех присужденных очков во всех матчах текущего раунда, затем
 - * По наибольшему количеству оставшегося времени в выигранных матчах/играх (общее количество времени, оставшегося в каждом из выигранных матчей), затем
 - * По наименьшему оставшемуся времени в проигранных матчах/играх (Общее количество оставшегося времени в каждом проигранном матче), затем
 - * По посеvu на турнир.
- В случае, если в раунде нет личных встреч, то определение победителя среди команд с равным количеством очков, будет следующим:
 - * По количеству выигранных матчей, затем
 - * По разнице выигранных и проигранных поинтов во всех матчах текущего раунда, затем
 - * По количеству всех присужденных очков во всех матчах текущего раунда, затем
 - * По наибольшему количеству оставшегося времени в выигранных матчах/играх (общее количество времени, оставшегося в каждом из выигранных матчей), затем
 - * По наименьшему оставшемуся времени в проигранных матчах/играх (Общее количество оставшегося времени в каждом проигранном матче), затем
 - * По посеvu на турнир.
- Как только команда перемещена из группы команд, набравших равное количество очков, правило определения победителя при равном количестве очков применяется заново.
3. В 1/4, 1/2 и финальный раунды проходят победители предыдущих раундов.
4. В каждом отборочном этапе команда-участница получает очки в зависимости от занятого места и количества команд-участниц в своей группе. Очки распределяются следующим образом:

$[(1-R) \times 200] + 5$

где R – (занятое место/количество команд-участниц).

5. В случае отказа команды от продолжения соревнований, она дисквалифицируется с обнулением всех набранных очков, а следующая в рейтинге соревнований команда занимает её место в турнирной таблице.

6. Награждение победителей и призеров

Команде-победительнице соревнований присваивается звание «Победитель RussianOpenPaintball Event» в соответствующем дивизионе.

Общие условия подведения итогов Paintball Challenge

1. Paintball Challenge проводится в несколько раундов – отборочного раунда и финалов.

2. Отборочный раунд проводится в 3-х дисциплинах:

- Стеновая стрельба (стрельба от баннера до поражения 5-ти предустановленных мишеней в разных местах поля). Норматив - 30 сек, 1 фидер.
- Стрельба в движении (Поражение 5-ти предустановленных мишеней по заданному маршруту передвижения по полю).
- Один-на-один

3. В каждой из дисциплин пэйнтбольного троеборья отборочного раунда участнику дается 5 попыток, лучший результат которых будет учтен при подсчете очков.

4. Финальный раунд: 4 игрока, набравших по сумме 3-х дисциплин отборочного раунда лучшие результаты, выходят в финальную часть. Финальная часть играется в формате Один-на-один до двух побед. В Полуфинале встречаются 1-4, 2-3 место по итогам отборочного тура, победители полуфиналов встречаются в финале.

Условия финансирования:

1. Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению спортивных соревнований, осуществляется за счет бюджетов субъектов Российской Федерации, бюджетов муниципальных образований, внебюджетных средств других участвующих организаций.

2. Расходы по командированию (проезд, питание, размещение) и страхованию участников соревнований обеспечивают командирующие их организации.

Нарушения и штрафы:

1. В случае нарушения игроком или командой любого из пунктов регламента может быть применено административное, дисциплинарное или финансовое взыскание на усмотрение проводящей федерации согласно законам Российской Федерации, а так же правилам и положениям РФП.

2. Любые нарушения связанные с использованием запрещенного оборудования, в том числе сторонних пэйнтбольных шаров, не прошедших согласование с организаторами, средств связи и т.д. повлечет финансовое взыскание на усмотрение проводящей федерации согласно правилам и положениям РФП.

3. Несвоевременная подача заявок – взыскание штрафа в размере 1000 руб.

4. Использование на турнире запрещенных, не прошедших проверку у организаторов или своих шаров без согласования с организаторами – 8000 рублей, а так же полная оплата вступительного взноса "вступительный взнос со своими шарами".

5. Нахождение на территории проведения турнира в состоянии алкогольного или наркотического опьянения - на усмотрение проводящей федерации согласно законам Российской Федерации.

6. Агрессивный физический контакт или угроза жизни и здоровью игрокам, зрителям, судьям или персоналу организаторов на всей территории турнира, а так же за ее пределами в случае подобного поведения, связанного с турниром – дисквалификация игрока на сезон, а также иные наказания на усмотрение проводящей федерации согласно законам Российской Федерации, а так же правилам и положениям РФП.

7. Снятие в турнира позднее, чем за 7 дней до его начала – оплата вступительного взноса, согласно утвержденного регламента соревнования.
8. Фальсификация документов и подтасовка ростеров команд – дисквалификация команды с обнулением результатов турнира без возврата вступительного взноса.
9. В случае выхода на поле игрока, не прошедшего регистрацию у организаторов перед началом его первой игры на данном турнире, игрок будет дисквалифицирован до конца турнира, а очки, набранные командой в этом турнире будут обнулены.
10. В случае неуплаты командой или игроком любого штрафа, наложенного на них организаторами, команда и ее игроки не будут допущены к участию в других официальных соревнованиях, до полного погашения задолженности.